

# 音楽や映像を楽しむ

## (Windows Media Player 10 Mobile)

本製品やネットワーク上にあるビデオファイル、オーディオファイルを再生できます。

次のファイルを再生できます。

- ・オーディオファイル : MP3 形式、Windows Media Audio (wma) 形式
- ・ビデオファイル : Windows Media Video (wmv) 形式
- ・ストリーミング : Advanced Streaming Format (asf) 形式

**!** **ご注意** • ファイルの種類やサイズによっては、再生できないことがあります。

- イヤホンマイクなどをご使用になる場合は、音量の設定に十分気をつけて再生してください。

思わぬ大音量が出て耳を痛める原因となることがあります。

タイトルバーの  をタップして音量を変えてください。

- 音楽 CD やインターネットホームページ上の著作権の対象となっている著作物を複製、編集等することは、著作権法で認められた条件の下で、個人的にまたは家庭内でその複製物や編集物を使用する場合に限って許されています。利用者自身が複製対象物について著作権を有しているか、あるいは複製等について著作権者等から承諾を受けている等の事情がないにもかかわらず、この範囲を超えて複製・編集や複製物・編集物を使用した場合には、著作権を侵害することとなり、著作権者等から損害賠償等を請求されることとなりますので、そのような利用方法は厳重にお控えください。

ここでは、Windows Media Player 10 Mobile の基本的な使いかたについて説明します。あわせてヘルプもご覧ください。

### 音楽や映像を楽しむには

本製品で音楽や映像を楽しむには、最初にオーディオファイルやビデオファイルなどを本製品に保存します。

パソコンの Windows Media Player 10 (または 11) と同期するとオーディオファイルなどを同期し本製品に保存できます。同期についてくわしくは、7-30 ページをご覧ください。

また、すでにお持ちのパソコンなどに再生できるファイルを保存されているときは、miniSD カードにそのファイルをコピーして本製品に取り付けて再生できます。miniSD カードに保存しているファイルを再生するときは、カードを取り付け後、ライブラリの更新 (次ページのメモ) を行ってください。

# 音楽や映像を再生する

オーディオファイルやビデオファイルを選んで再生します。

また、ライブラリによってアーティストやジャンルなどの項目別に自動分類されたフォルダ（アルバム名、アーティスト名、ジャンルなど）の中のファイルを順番に再生します。

**1** **スタート** メニューの  “プログラム” をタップします。

**2** プログラム画面で  “Windows Media” をタップします。

ライブラリ画面が表示されます。

表示されないときは、画面右下の **メニュー** - **ライブラリ** をタップしてください。

## MEMO • ライブラリの更新

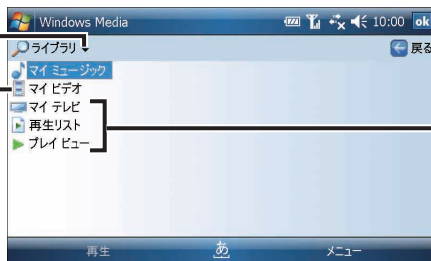
ファイルが表示されないときはライブラリの更新を行ってください。ライブラリ画面で画面右下の **メニュー** - **ライブラリの更新** をタップします。

miniSD カード内のファイルを再生するときは、下記手順 **3** のライブラリ右横の▼をタップして切り替えてください。

**3** 再生したいファイルのカテゴリ（マイ ミュージック、マイ ビデオなど）をタップします。

miniSD カード内のファイルを再生するときなど、タップして切り替えます。

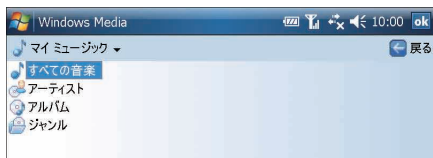
動画ファイルはこの中に入りません。



カテゴリをタップして再生するファイルやフォルダを表示します。

# 4

カテゴリの中のフォルダ（すべての音楽、アーティスト、アルバム、ジャンルなど）をタップして、再生するファイルやフォルダを表示します。



# 5

再生するファイルやフォルダ（すべての曲、アルバム名、アーティスト名、ジャンルなど）を選択し、画面左下の「再生」をタップします。

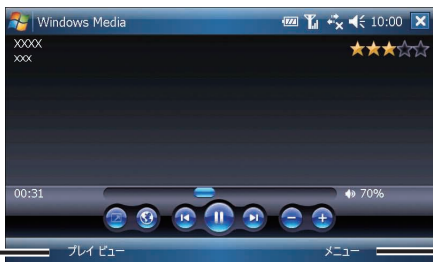


1つ前の画面に戻ります。

再生画面が表示され、再生が始まります。

フォルダ（アルバム名、アーティスト名、ジャンルなど）を選択した場合は、フォルダの中のファイルが順番に再生されます。

プレビュー画面を表示し、再生順の変更や再生リストからの削除などができます（※7-28ページ）。



ランダム再生、連続再生の設定や再生中のファイル情報の表示などができます（※7-35ページ）。

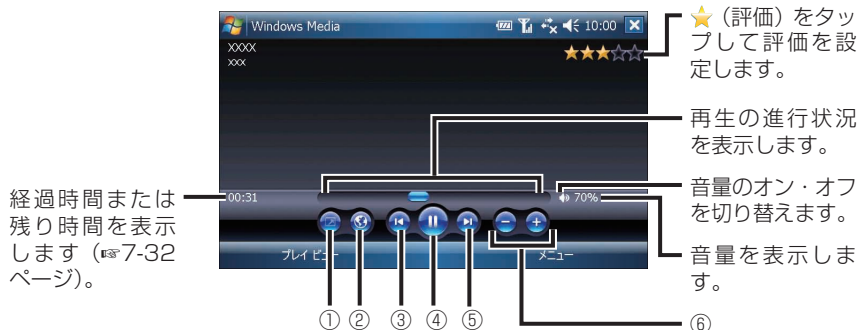
## MEMO

- 再生するファイルやフォルダをタップしたままにし、表示されるポップアップメニューから「再生」をタップしても再生できます。
- パソコンなどから転送した新しいファイルがライブラリ画面に表示されない場合は、ライブラリの更新を行ってください。

1 ライブラリ画面右下の「メニュー」 - 「ライブラリの更新」をタップします。

2 ファイルの追加作業を待って画面右下の「終了」をタップします。

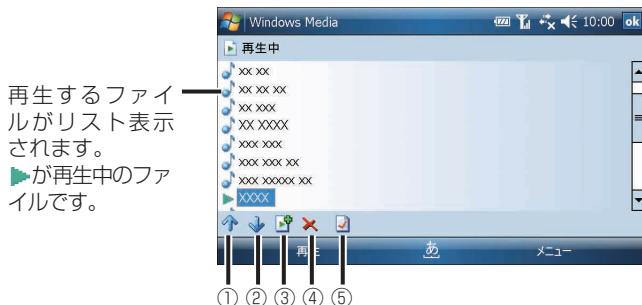
## 再生画面について



- ① ビデオファイルを再生中にタップすると、全画面で表示します。  
元に戻すには、画面のどこかをタップします。
- ② Windows Media.com のホームページを表示します。  
前もって、インターネットに接続するための設定を行ってください。
- ③ 再生中にタップするとファイルの先頭まで戻し再生します。  
再生停止時にタップすると、1つ前のファイルへスキップします。
- ④ ファイルを一時停止します。  
一時停止時は▶が表示され、タップすると再生を再開します。
- ⑤ 次のファイルへスキップします。
- ⑥ システム音量で設定した音量（※1-40ページ）を100%として、音量を調整します。
  - + : 音量を上げます。
  - : 音量を下げます。

## プレビュー画面（再生リスト）について

再生画面左下の「プレビュー」をタップすると、再生するファイルをリスト表示します。再生するファイルの順番を変えたり、再生リストからファイルを削除できます。



- ① 選択したファイルを再生リストの上へ移動します。
- ② 選択したファイルを再生リストの下へ移動します。
- ③ ライブラリ画面に切り替えます。

ファイルやフォルダを追加するときは、ライブラリ画面で追加したいファイルやフォルダなどをタップしたままにし、表示されるポップアップメニューから「再生待ちに追加」をタップします。ライブラリ画面に切り替える前のプレビュー画面の一番下に追加されます。

- ④ 選択したファイルを再生リストから削除します。
- ⑤ 選択したファイルの情報を表示します。

**MEMO** • プレビュー画面で画面右下の「メニュー」－「プレビューの消去」をタップすると、再生リストからすべてのファイルを消去します。


## ランダム再生／連続再生する

順不同に再生する「ランダム再生」や、プレビュー画面のファイルを表示順にくり返し再生する「連続再生」が行えます。

再生画面やプレビュー画面で、画面右下の「メニュー」－「ランダム再生／連続再生」－「ランダム再生」または「連続再生」をタップします。

## 再生中に画面を消す

以下の手順でキーボードのキーや **カーソル** ボタンなどに設定を割り当てると、音楽再生中に画面を消すことができます。

- 1 オプション画面 ( **ボタン** タブ) を表示し (  7-34 ページ)、画面を一番下までスクロールします。
- 2 **切り替え画面** をタップし、**割り当て** をタップします。
- 3 割り当てるキーボードのキーや **カーソル** ボタンなどを押し、**ok** をタップします。

Windows Media Player 10 を起動中に手順 **3** で割り当てたキーを押すと画面が消えます。何かキーを押すと画面が表示されます。


## ネットワーク上のファイルを再生する

インターネットやネットワーク上のファイルを再生します。

- 1 ライブラリ画面で、画面右下の **メニュー** - **URL を開く** をタップします。
- 2 「URL :」欄にネットワークアドレスを入力し、画面左下の **OK** をタップします。

## パソコンで作った再生リストを再生する

ライブラリ画面で「再生リスト」を選択して再生します。

 “再生リスト”とは、お気に入りのファイルを集めたリストのことです。たとえばいろいろなアルバムにあるお気に入りのオーディオファイルを再生リストに登録して、お気に入りの音楽だけを再生できます。


再生リストは、パソコンの Windows Media Player 10 で作成し、同期させて本製品に取り込みます (  次ページ)。

# Windows Media Player 10 (11) と同期する

ActiveSync または Windows Mobile デバイスセンターをインストールし同期設定をしていると、パソコンの Windows Media Player 10 または Windows Media Player 11 と音楽（オーディオ）ファイルを同期できます。

ActiveSync をインストールしていない場合は 8-7 ページを、Windows Mobile デバイスセンターをインストールしていない場合は 8-13 ページをご覧ください。インストールしてください。

**！注意** • Windows 2000 の場合は、Windows Media Player 9 シリーズの「デバイスへ転送」機能を使ってファイルを転送してください。

**MEMO** • ActiveSync をインストールしていても  Media を設定していないときは 8-11 ページのメモをご覧ください。設定を行ってください。

## Windows Media Player 10 と同期する


**1** パソコンで Windows Media Player 10 を起動し、同期する音楽ファイルを取り込みます。

すでに、Windows Media Player 10 に音楽ファイルを取り込んでいるときは、この手順は必要ありません。

**2** パソコンと本製品を付属の USB ケーブルで接続します。

しばらくすると ActiveSync が起動し、「連絡先」など設定しているプログラムの同期を行います。

**3** パソコンで Windows Media Player 10 を起動して「同期」タブをクリックします。

**4** パソコンで画面左側のリストに音楽ファイルを表示させ、「 同期の開始」をクリックします。

同期が始まります。

**5** 同期完了後、パソコンから本製品を取り外します。

Windows Media Player 10 の操作についてくわしくは、Windows Media Player 10 のヘルプをご覧ください。

## MEMO

- Windows Media Player 10 と自動的に同期するように設定した場合 (8-12 ページの手順 16 で「自動」を選択した場合) は、手順 2 を行った後、自動的に同期されます。ただし、音楽ファイル以外にビデオファイルなどすべてのファイルが同期されますのでご注意ください。1 度「自動」を選択した後は、必要に応じて同期する項目を選択することができます。くわしくは Windows Media Player 10 のヘルプをご覧ください。

## Windows Media Player 11 と同期する

- 1 パソコンで Windows Media Player 11 を起動し、同期する音楽ファイルを取り込みます。  
すでに、Windows Media Player 11 に音楽ファイルを取り込んでいるときは、この手順は必要ありません。
- 2 パソコンと本製品を付属の USB ケーブルで接続します。
- 3 パソコンで Windows Media Player 11 を起動して「同期」タブをクリックします。
- 4 初めて同期する場合、表示された画面で、「はい、今すぐコンピュータを検索します (推奨)」を選択して [次へ] をクリックします。  
2 回目以降や表示されない場合は、手順 7 へ進みます。
- 5 [次へ] をクリックします。
- 6 デバイス名を確認して [完了] をクリックします。
- 7 画面左側のライブラリから、同期したい音楽ファイルを画面右側の同期リストにドラッグします。
- 8 [  同期開始 ] をクリックします。  
同期が始まります。
- 9 同期完了後、パソコンから本製品を取り外します。  
Windows Media Player 11 の操作についてくわしくは、Windows Media Player 11 のヘルプをご覧ください。

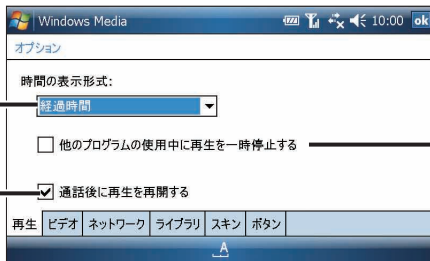


## 時間の表示形式、他のプログラムを使用中の再生方法などを設定する

再生画面右下の **メニュー** - **オプション** - **再生** タブで、時間の表示形式を変更したり、他のプログラムを使用中の再生方法の設定ができます。設定が終わったら **ok** をタップしてください。

再生画面に表示する時間の設定をします。  
経過時間：再生開始からの時間を表示します。  
残り時間：終了までの残り時間を表示します。

本製品では、この機能は動作しません。

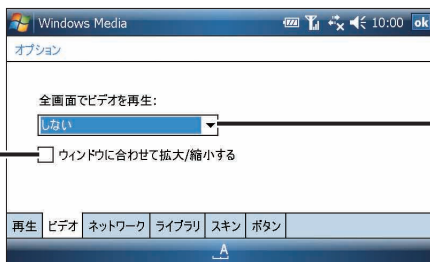


チェックを付けると、他のプログラムを使用中は再生を一時停止します。

## ビデオ再生時の画面設定をする

再生画面右下の **メニュー** - **オプション** - **ビデオ** タブで、ビデオ再生時の表示画面の設定ができます。設定が終わったら **ok** をタップしてください。

チェックを付けると、縮小表示します。



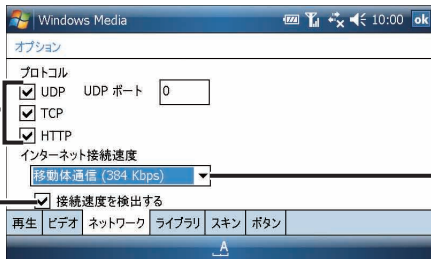
しない：ビデオを全画面で再生しません。  
サイズ超過時のみ：サイズが超過したビデオのみ全画面で再生します。  
常に：すべてのビデオを全画面で再生します。

## ネットワークプロトコルとインターネット接続速度を設定する

再生画面右下の **メニュー** - **オプション** - **ネットワーク** タブで、ネットワーク上のファイルを再生する（ストリーミング）ときの設定をします。設定が終わったら **ok** をタップしてください。

ストリームを受信するときのプロトコルを指定します。すべてのプロトコルを選択することをお勧めします。

再生が最適化されるように接続速度を自動的に設定させるときチェックを付けます。

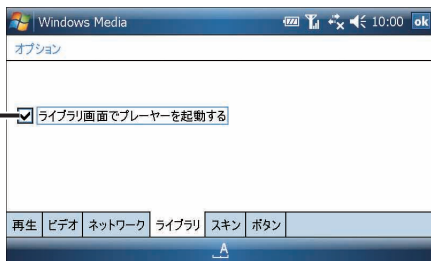


インターネット接続速度を変更します。

## 起動時に表示させる画面を設定する

再生画面右下の **メニュー** - **オプション** - **ライブラリ** タブで、Windows Media Player 10 Mobile を起動したときの画面を設定します。設定が終わったら **ok** をタップしてください。

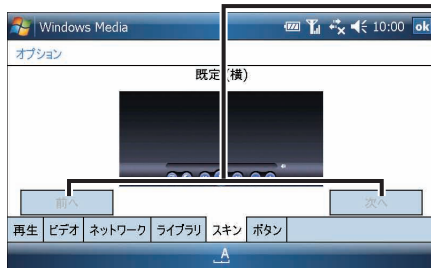
チェックを付けると、起動したときにライブラリ画面が表示されます。再生画面を表示させるときは、チェックを外します。



## 再生画面の外観（スキン）を変更する

再生画面右下の **メニュー** - **オプション** - **スキン** タブで、再生画面の外観（スキン）を設定します。

設定が終わったら **ok** をタップしてください。



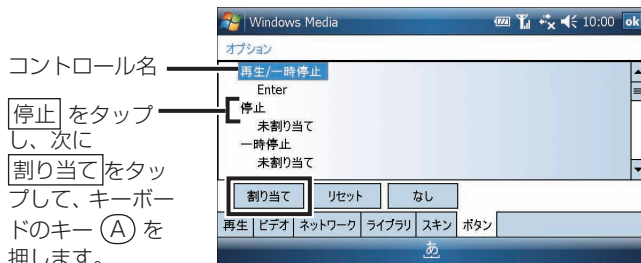
ダウンロードなどにより新しいスキンを本製品に取り込むと **前へ** または **次へ** をタップして外観（スキン）の変更ができます。

## キーボードのキーなどの割り当てを変更する

**1** 再生画面右下の **メニュー** - **オプション** - **ボタン** タブで、変更したいコントロール名（再生／一時停止など）をタップします。

**2** **割り当て** をタップし、「ボタンの割り当て」画面が表示中に、新しく割り当てるキーボードのキーや **カーソル** ボタンなどを押します。

押したキーが表示されます。



コントロール名  
**停止** をタップし、次に **割り当て** をタップして、キーボードのキー **(A)** を押します。

**MEMO**

- キーやボタンの割り当てを元に戻すときは、再度コントロール名をタップして **リセット** をタップします。
- キーやボタンの割り当てをしないときは、コントロール名をタップして **なし** をタップします。
- 一部のボタンやキーには割り当てできないなどの制限があります。

**3**

設定が終わったら **ok** をタップします。

## Windows Media Player 10 Mobile のメニュー

### 再生画面のメニュー

ライブラリ	ライブラリ画面に切り替わる。
再生／一時停止	再生を開始または一時停止する。
停止	再生を停止する。
ランダム再生／ 連続再生	ランダム再生する(※7-28ページ)。
ランダム再生 連続再生	連続再生する(※7-28ページ)。
全画面表示	ビデオファイルの再生中にタップすると、全画面表示になる。
オプション	オプション設定画面を表示する(※7-32～34ページ)。
プロパティ	現在再生中のファイルの情報を表示する。
バージョン情報	バージョン番号など、Windows Media Player 10 Mobileに関する情報を表示する。

## プレビュー画面のメニュー

ライブラリ	ライブラリ画面に切り替わる。		
上へ	選択したファイルを再生リストの上へ移動する。		
下へ	選択したファイルを再生リストの下へ移動する。		
再生リストから削除	選択したファイルを再生リストから削除する。		
ランダム再生 / 連続再生	ランダム再生	ランダム再生	再生リストのファイルをランダム再生する(※7-28ページ)。
	連続再生	連続再生	再生リストのファイルを連続再生する(※7-28ページ)。
再生リストの保存	再生リストを保存する。		
プレビューの消去	すべての再生リスト(ファイル)を削除する。		
エラーの詳細	再生時にエラーメッセージが表示されたときなどにタップでき、そのエラーの詳細を表示する。		
プロパティ	選択したファイルの情報を表示する。		

## ライブラリ画面のメニュー

再生待ちに追加	プレビュー再生リストの最後に追加する。
ライブラリから削除	選択したファイルをライブラリから削除する。
プレビュー	プレビュー画面に切り替わる。
ライブラリ	ライブラリを切り替える。
ライブラリの更新	ライブラリを更新(新しいファイルを追加)する。
ファイルを開く	マイデバイスの中のフォルダを表示する。フォルダを開きファイルを探せる。
URLを開く	Windows Media.comなどのホームページから、ネットワーク上のファイルを再生する。
プロパティ	選択したファイルの情報を表示する。